キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	参謀	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	-29500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10			16	2
		敏捷度	8			14	2
体	5	筋力	12			17	2
		生命力	12	5		22	3
心	10	知力	12	10		32	5
		精神力	12	5		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
グラップラー	7		
プリースト	2		
セージ	7		
エンハンサー	2		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔力撃	IB39 p		p
命中強化	IB32 p		p
テイルスイング	IB37 p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ドラゴンテイル	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
軍師の知略	
怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	3	3
グラップラー	7	9	9	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	戦装束			1	5
盾	バックラー			1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	11	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鉄扇	1H	1	3	2d+ 7	12	3	10										
尻尾	1H#		1	2d+ 11	12	9	11										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
1000 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 11	5

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 ハクオルの白仮面	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟