キャラクター名

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	-10500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6			14	2
		敏捷度	6			14	2
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	12			17	2
心	9	知力	18			27	4
		精神力	12	6		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	3		

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
鷹の目	IB30 p		p
両手利き	IB32 p		p
射手の体術	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	9	9	8

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	兎人装束			3	1
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	12	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトガン 射程10m、装填3	1H	1	2	2d+ 11	10	9	10										
タビットガン 射程10m、装填3	1H	3	2	2d+ 11	10	11	15										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石1点x10	○□□□○□□
魔晶石3点x5	○□□□○□□
魔晶石5点	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
-300 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点	HP
2d+ 12	1	40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 11	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	7			

	装備品	説明
頭	ブラックハット	
耳		
顔		
首		
背中	ブラックジャケット	
右手		
腰	ガンベルト	
足		
その他		

	装備品	説明
左手		

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟