

キャラクター名 ベル・モンテ	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	人間	レベル	2
ジョブ	阿修羅	カオスレート	-1
国籍	性別	女	年齢
			10歳
クラブ	部	クラス	大2年 13組
経緯	挫折：成績が非常に悪く、進学の為にアウル能力を活かさざるをえなかった。		
好き	晴天、豆腐		
嫌い	約束、勉強		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 18
学力	8		9	2d+ 3	アウル	上限： 3
青春力	12		13	2d+ 4		
政治力	10		11	2d+ 3		
力	3		4	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1			
2			
3	グレートソード	剣	射程0 威力3 クリティカル1
4	打刀	刀	射程1 威力1 精度2
5			
6	阻霊符		戦闘中に天魔や眷属の防御をちょっと下げる使い捨てアイテム

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
政次	①②③④⑤		①②③④⑤
瞳・バスカヴィル	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	応用戦術	生存訓練	サイドステップ	飛燕	鬼神一閃
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 補助	○ 補助	
1ラウンドに行うことができる補助行動の回数が授業レベル×1アップ		生命力の限界が授業レベル×5点上昇。		自分と同じ速度のキャラクターを攻撃するときに使用できる。その攻撃のダメージが[授業レベル×3]上昇する。また、この攻撃によって対象にダメージを与えた場合、自分の速度を1点上昇、もしくは現象させることができる。	
自分が命中判定を行ったときに使用できる。《アウル》を1点消費すると、その達成値を自分の現在の速度分だけ上昇することができる。この効果は、一回の戦闘で授業レベル+1]度まで使用できる。		自分が命中判定を行ったときに使用できる。その命中判定の出自が10以上だった場合、【アウル】1点を消費すると、その命中を大成功にすることができる。この効果は、一回のセッションに授業レベル×			
授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	自分探し	クラブ/食べ歩き			
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 支援	○ 支援				
自分が好意判定を行った時に使用できる。自分に対してアシストを行うことができる。この効果は、一回のセッションに[コミュレベル×1]度まで使用できる。					

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5