

キャラクター名  
アキヒロ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7	1		15	2
敏捷度	9	1		17	2
筋力	5			12	2
生命力	4	1		12	2
知力	7			14	2
精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	4		
レンジャー	3		

戦闘特技		
両手利き	223 p	p
回避行動	218 p	p
武器習熟/ソード	221 p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数

名誉アイテム	点数
名誉点所持	49 /合計 49

技能	基本		基本追加	
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	7	7	7
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	レザーコート		5	1
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー		合計値	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力																	
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12							
ソードブレイカー	1H	5		2d+	7	9	8	5																
マチェット	1H	6		2d+	7	9	8	5																
				2d+																				

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングポーションx8	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
バトルウェア上下	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□

フック	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	522
預金・借金	
	G
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	17	51	2d+	9	1
					27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	6	
		2d+	7	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 指ぬきグローブ	
腰 ベルト	
足 ロングブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 指ぬきグローブ	

その他メモ	自動失敗チェック
記憶喪失でいつの間にか夜の町に放り出されていた。身寄りも金もないため、身分を問わない冒険者としての生活を始める。能力は低めで、パーティには歓迎されず、人数合わせの時に臨時で組む程度。一人での活動が多いが、危険なことを理解し本人が慎重なため、最低限の報酬で戦わずに済むものになっている。イメージは『灰と幻想のグリムガル』のハルヒロ	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉓
	○□□□㉗
	○□□□㉚
	○□□□㉞
	○□□□㊱