キャラクター名: ヘイル・ボップ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	知り合いに生き返った人がいる		
経験点	0		大きな遺跡を発見したことがある		
			師と呼べる人物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	4		18	3
		敏捷度	7	3		17	2
体	7	筋力	7			14	2
		生命力	7			14	2
心	7	知力	7	8		22	3
		精神力	7			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	7		
セージ	6		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 30300 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	10			

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手		左手	
腰	宝石ケース	宝石ケース100G 宝石50G×4	
足			
その他			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 300 /合計 300

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟