キャラクター名
アルベルト・ヴァンスレイ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	25
種族	ヒューリン			**境遇**	正体
出自（効果）	前科者			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	9	18	12	10	12
ボーナス	3	3	3	6	4	3	4
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	3	3	3	8	6	5	4

HP	41
MP	61
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	5	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	3	7	5	9	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8		1	9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
MPPx5	
HMPPx2	
メガネ	

現在重量：	2		
最大重量：	9	所持金： 890	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果 :タイミング：メジャーアクション、分類：魔術、対象：単体に有効。対象：単体を対象：範囲（SL*2体）に変更。この効果はメインプロセス終了時まで継続する								
エンチャントウェポン：風	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象が行う武器攻撃ダメージを風属性に変更する。シーン終了時まで継続								
フライト	3	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象を飛行状態にし、移動力にSL*5mする。この効果は、対象がマイナーアクションで解除するかシーン終了時まで継続する								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 2d+5の風属性ダメージ。行使に+1d。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術行使+1d								
フィジカルエンチャント	3	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 筋力、器用、敏捷からひとつ選択。対象の判定の達成値にSL*2を足す。シーン終了時まで継続								
リゼントメント	1	-	効果	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 対象を単体※にし、与ダメ+CLV*10								
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 『タイミング：メジャーアクション』の魔術行使に+1dする。メインプロセスが終了するまで持続								
ビジランテ	1							
効果： 隠密効果判定+1d								
スティグマ	1	-	効果参照	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 出目確定後、F1消費で+1d可能								
トレーニング：知力	1							
効果： 基礎知力+3								
エンチャンターⅠ	1	-	効果参照	-	自身	自動		
効果： F1消費。エンチャントウェポン使用時、エンチャンターⅠで選んだ属性を付与する								
エンチャンターⅡ	1	-	戦闘前	-	自身	自動		
効果： F1消費。エンチャントウェポンを戦闘前に使用できる								