

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
ジェイド

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	5
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	240				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	8	器用度	10		18 + 1	3	シューター	2		
		敏捷度	8	1	17 + 1	3	フェアリーテイマー	1		
体	1	筋力	12		13	2	マジテック	2		
		生命力	10	1	12	2	スカウト	1		
心	10	知力	4		14	2				
		精神力	8		18	3				

戦闘特技		
精密射撃	218	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 25 /合計 25	

技能	基本 基本追加			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	4

必要			
ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー	13	4
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2
回避技能			合計値 0 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	追加ダメージ																
				命中力	C値	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
サーペンタインガン	1H	1		2d+	5	11	4													
射程10m、装填3																				
デリンジャー	1H	11	1	2d+	6	10	4													
射程10m、装填2																				
				2d+																

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
弾丸 (12発分) x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	530	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	18	54	2d+	0	6	18

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/x	2d+	4	2d+	4	2d+	5	42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			
魔動機術	2	4			

装備品		説明
頭	マジスフィア (小)	
耳		
顔		
首	風の宝石	
背中		
右手	巧みの指輪	
腰	ガンベルト	
足	光の宝石	
その他		

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗
○チャットバレット	チェック
2d6+ {スカウト} + {敏捷} 先制	□□□□⑤
2d6 魔物知識	□□□□⑩
ソリッド・バレット (威力20の弾丸生成) 消費1	□□□□⑮
クリティカル・バレット (威力20&G値-1) 消費2	□□□□⑳
ヒーリング・バレット (威力0回復) 消費1	□□□□㉕
ターゲットサイト (命中+1) 消費3	□□□□㉕
2d6+ {シューター} + {器用} サーペンタインガン命中	□□□□㉕
k20+ {マジ魔} @11 ソリッド・バレット威力	□□□□㉕