- プレイヤー名 -----

ポジション	アリス	享年	6歳
メインクラス	レクイエム	暗示	希望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	100

初期配置	楽園		
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容		
捕食	生きながらにして、虫に食われたのだ。		
激突	気づいた時には遅かった。車があなたに突っ込んでくる。		

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		真打		オート			あなたの最大行動値が姉妹の中で最低の時、あなたの行う攻撃判定の出目+1してよい。
メインクラス		鷹の目		オート			射程2~4の対象へ行う攻撃判定の出目+1してよい。
メインクラス		死の手		ラピッド	0		任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
メインクラス		子守唄		オート			射撃攻撃マニューバの出目-1、コスト-1。
メインクラス		予備弾倉		オート			シナリオ開始時に国で「ヤグパウチ」を1習得しているレウイエムのクラススキル樹/2(旬り上げ)創得る。このパーツはま葉タイプの強化パーツとして扱い、シナリオ様で時にすべて失かれる。
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃のマニューバの攻撃判定の出目+1してよい。
メインクラス		特殊弾丸		ラピッド	0		あなたが射撃攻撃マニューバを宣言した時にのみ宣言可。そのマニューバの処理が終わるまで、「爆発」を加える(現にある場合は使用不可)。
メインクラス		鉛の造花		オート			このスキルを習得した時、レクイエムのスキルを2つ習得する(特化スキルは不可)。
メインクラス		各個擊破		ダメージ	2		「切断」「屠発」「全体攻撃」を特たない自身の根準攻撃マニューバで与えたダメージにのみ使用す。「全体攻撃(体体全員はこの攻撃でダメージを受けない)」の効果を得る。
メインクラス		重奏		オート			「切断」「爆発」「全体攻撃」を持たない射撃攻撃マニューパの宣言時、「連撃」(既にある場合+1)」及び「鈍化」を加えてよい。
メインクラス		魔弾		オート			射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してよい。
メインクラス		練習曲		オート			レベル2までの射撃攻撃マニューバで行う攻撃判定の出目+1。レベル1であればさらに+1し、「破砕1(すでにある場合は+1)」を加える。
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目+1。バトルパートでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、任意の基本パーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		戦略大全		オート			最大行動値+[武装の強化値/2(切り捨て)]。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹と互いに対話判定を行ってよい
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		ロックオン		オート			「「「「「「」」 「「「」」 「「」」 「「」」 「「」」 「「」」 「「
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		セミオートライフル		アクション	2	1~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1。
腕		アサシン		オート			【セミオートライフル】で行う攻撃料をの出目+2。与えるダメージ+1。また、この攻撃料をが成功した場合、料定値の加利にかかわらずあなたが望む箇所に命中させて良い。
腕		改造拳銃		アクション	2	0~1	射擊攻擊 2
腕		閃光手榴弾		ジャッジ	1	0~1	防害! このマニューバが使用された判定で失敗(大失敗)した対象は任意の「最大行動値+X」の効果を持つパーツを1つ損傷する。