キャラクター名: ケイ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	4		18	3
		敏捷度	8	3		17	2
体	14	筋力	6	10		30	5
		生命力	3	2		19	3
心	10	知力	8	3		21	3
		精神力	3	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10	セージ	3
グラップラー	5	アルケミスト	4
シューター	10		
プリースト/ライフォス	10		
スカウト	6		
レンジャー	6		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
トレジャーハント	2120p		p
治癒適性	2122p		p
武器習熟/クロスボウ	221 p		p
武器習熟II/クロスボウ	221 p		p
精密射撃	218 p		p
影矢	3145p		p
射手の体術	2121p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	13	12	15
グラップラー	5	8	7	10
フェンサー	0			
シューター	10	13	12	15

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ティム 射程50m	2H	18		2d+ 13	10	10	38										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 21720 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 12	0

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	13			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟