

キャラクター名 ギルベルト・グリユック プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	M	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある (A-4-3)		
経験点	1120		誰かを救ったことがある (A-4-5) 自殺を試みたことがある (C-6-6)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	4	器用度	9			13	2	グラップラー		3		
		敏捷度	11			15	2	プリースト/マキシム		5		
体	8	筋力	10	1		19	3	ウォーリーダー		3		
		生命力	7	1		16	2					
心	9	知力	10	3		22 + 2	4					
		精神力	6	2		17	2					

戦闘特技		追加攻撃	220 p
		投げ攻撃	225 p
		魔法拡大/数	226 p
		防具習熟/非金属鎧	222 p
		MP軽減/プリースト	223 p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
【軍師の知略】	
【怒濤の攻陣Ⅰ】	
【怒濤の攻陣Ⅱ：烈火】	

技能	技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		
ファイター	0					
グラップラー	3	5	5	6		
フェンサー	0					
シューター	0					

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	リユクスベスト	8	2	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	グラップラー	合計値	7	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								ハードノックカー グラップラー専用、パンチ強化。必筋+10	1H	5	1	2d+ 6	10	6	10							
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 4	10	6	11															
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 5	12	6	0															
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 7	4

HP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
34

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	叡智の腕輪
腰	軍師徽章
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
一般技能	チェック
聖職者-クレリック 4	□□□□⑤
料理人-コック 1	□□□□⑩
成長報告・今後の育成方針 (シナリオ01終了時)	□□□□⑮
プリースト最優先でグラブラ、ウォーリーの順に成長予定。鼓の系統は未定。	□□□□⑳
【朗報】ギルベルト、命中力強化を志す【今更】	□□□□㉑
出目が悪すぎて攻撃が掠りもしないことで有名なギルベルトさん(18)が、ここに来て「そうだ 命中力、伸ばそう。」と宣いはじめた。	□□□□㉒
友人のベアトリクスさん(21)曰く「もっと早く気付きなさいよ、頭は良いんだから」。まったくもってその通りである。	□□□□㉓
セッション01では攻撃は逃れるわサンドバッグにされるわ拳句逃げ出すわで散々だった彼の今後の活躍に期待しよう。(17/10/12)	□□□□㉔
	□□□□㉕

