

キャラクター名
シェイラ=ハーブルン

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	500				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	8		26	4
体	13	敏捷度	6	6		25 + 1	4
		筋力	9	3		25	4
心	4	生命力	7	3		23	3
		知力	15	1		20	3
		精神力	12	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
マジテック	1		
スカウト	5		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/格闘	1B31 p		p
両手利き	1B32 p		p
武器習熟S/格闘	1B31 p		p
インファイト	1B36 p		p
テイルスイング	1B37 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ドラゴンテイル	
デーモンフィンガー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	13	13	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	アラミドコート	筋力	5	1
盾		回避力		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	14	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー	1H	5	1	2d+ 14	10	16	15										
トンファー	1H	5	1	2d+ 14	10	16	15										
尻尾	1H#	1	1	2d+ 14	10	16	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 14	2

HP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
21

装備品	説明
頭 マギスフィア<小>	
耳 蝙蝠の耳飾り	透明な相手に対して、視が見えないことによるペナルティを-2のペナルティまで軽減
顔	
首 小熊の爪	マッスルベアーの効果に+1
背中	
右手 俊足の指輪	敏捷度+2、破壊宣言で一時的に敏捷度+14
腰	
足 軽業ブーツ	転倒しなくなる
その他	

装備品	説明
左手 信念のリング	精神抵抗+1

その他メモ	自動失敗
○キャラ説明	チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

