キャラクター名
ニノ

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	12
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	19	23	19	9	9
ボーナス	3	3	6	7	6	3	3
クラス修正	0	0	1	2	1	3	1
他修正							
能力値	3	3	7	9	7	6	4

HP	75
MP	122
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			3	0	7	0	6	14	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	7	3	6	14	8 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
ハイHPポーション	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： 220	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時にフェイト+1							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	-	自動成功		
効果：	魔術判定+1ｄ							
エアリアルセイバー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	風ダメージ+[SL*4]							
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	命中+1d、2d+5（魔法/風）							
マジックフォージ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果：	ダメージ+[(SL)*2]d							
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	ダメージ+[CL*10]							
ブーストマジック	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージ+【感知】							
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	命中+1d							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

キャラクター名
ニノ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								