

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ソラリス		ワークス	フリーター	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	3	0	0			3	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	3	
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード+バトルマニューバ4	白兵	3r+10	3	9		ガード値-5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス: 雷帝	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
アタックプログラム	5							
効果:								
ハードワイヤード	5							
効果:								
盲目の羊	2							
効果:								
加速装置	2							
効果:								
ミカズチ	3							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ダイスによって選ばれたシンドロームによるキャラ作成テスト。
ぶっちゃけブラックドッグはハードワイヤードとアタックプログラムで固定値キャラになるから、何とあわせても何とかになってしまう。

ただ、支援キャラとして作るのなら普通にいい組み合わせではある。

とりあえずオートでデバフしながら殴るよくわかんないキャラとなった。威力はそこそこ出ると思う・・・