

キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水
生まれ	射手	性別	男 年齢 72
冒険者Lv	4	経歴	今でも使う決めポーズ
経験点	1880		魔物を倒したことがある かつて従者がいた

技	Lv	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8			21	3	シューター	4	レンジャー	1
体	5	敏捷度	9	1		23	3	セージ	2		
		筋力	1			6 + 1	1				
心	8	生命力	11			16	2				
		知力	8	1		17 + 1	3				
		精神力	9			17	2				

戦闘特技		言語	会話	読文
精密射撃	218 p	エルフ語	○	○
狙撃	1B37 p	交易共通語	○	○
	p	神紀文明語		○
	p	汎用蛮族語	○	
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練習/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	7	5

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルボウ 射程20m	2H	7		2d+ 7	10	5	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+ 0	3	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	17

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
キラッ！ すべてお見通しだ！が決め台詞 神紀文明の学者。代々学者の家系。代々学者だがなぜかジャンルが統一されてない。生物学者、海洋学者、神経学者、変なところでは快楽学者等。 もともとは別の学者だったが鞍替えした。そのため最初のセージ技能が低い かつては従者を連れていたが、まものを倒した際に分かれた。現在は相方募集中。 (従者のほうがスベックが高かった) 代々仕えてる従者。 かぼって死んだ。従者が殺されてるすきにぶっ刺して殺した。(従者は冷凍保存中) 少し引きこもってたが、資金難により冒険者をすることにした。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉛

