

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス		ワークス	ネコ	カヴァー	でぶねこ
	オプション		年齢	??	性別	??
覚醒	忘却	衝動	嫌悪	初期侵食率	32	%
出自	天涯孤独	経験	追放	邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1	0	0			1	行動値	11
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	11
精神	5	0	0	2		7	戦闘移動	16
社会	1	0	0	1		2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	3		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:★動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
生体特徴/牙・角	白兵	1r+4	2	4		
猫先生アタック	白兵	7r+6		5	7	【@7】 C:ノイマン+Cソート+原初赤:(1)
60%	白兵	8r+6		5	7	【@7】 C:ノイマン+Cソート+原初赤:(1)
80%	白兵	9r+6		5	7	【@7】 C:ノイマン+Cソート+原初赤:(1)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:動物の賢者	
コネ:動物の手下	
コネ:人間への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
【Dロイス】古代種P		N		
理解者	P 懐旧	N 食傷		
霧谷雄吾	P 有為	N 憐憫		
霧谷 凜華	P 庇護	N 隔意		
春日 恭二◆◆	P 好奇心	N 憐憫		
瀬良メグミ	P 有為	N 嫌気		
遺跡	P	N 敵愾心		

最大財産P: 6 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ノイマン(3)	3	2	コントロールソート	至近	武器	対決	-	
効果:	C値-[LV] (下限7)							
コントロールソート(1)	1	2	メジャー	至近	武器	対決	-	
効果:	《白兵》を【精神】で判定							
原初の赤:漆黒の拳(5)	1	4	メジャー	至近	武器	対決	-	
効果:	《白兵》装甲無視値。攻撃+[LV]							
戦陣の祝福(3)	1	20	メジャー	至近	武器	対決	120	
効果:	攻撃力+[LV+4]D。1回/シナリオ							
幻想の色彩(5)	1	4	シンドローム	至近	武器	-	-	
効果:	《原初》を[射程:視界]。LV回/シナリオ							
フラットシフト(1)	1	0	メジャー	-	自身	-	Dロイス	
効果:	組み合わせ時浸蝕値0。1回/シナリオ							
	1			-		-	-	
効果:								
シエプチェンジ:ヒューマン	1		メジャー	至近	自身	自動成功		
効果:	人間に変身できる。《知覚》対決で見破られる							
ウィズダムアップ	1		常時		自身			
効果:	人間の言語で会話と読み書き可能							
効果:								
効果:								
効果:								

財産P: 3
謎の猫オーヴァード。自分でも出自を覚えておらず、気が付いたら猫として生活していた。どのような経緯があったか知らないが、霧谷雄吾と出会い、3食昼寝屋根の下、という条件と引き換えに飼いネコ扱いとしてUGNIに収まる。とはいえ、あくまで猫として生きているので常にマイペース。人間社会のしがらみを横目にひたすら気楽に過ごしている。コードネームの由来は両後ろ脚だけ模様が濃く、ブーツをはいているように見えるため。