

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	でぶねこ
	オプショナル		年齢	??	性別	??
覚醒	忘却	衝動	嫌悪	初期侵食率	38	%
出自	孤独な魂	経験	仲間との接触	邂逅	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1	0	0			1	行動値	11
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	11
精神	5	0	0	2		7	戦闘移動	16
社会	1	0	0	1		2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
オリジン:アニマル	白兵	1r+3	0	-1		
猫先生アタック	白兵	7r+5		-1		[@7] C:ノイマン+Cソート+原初赤:AP(1)
60%	白兵	8r+5		-1		[@7] C:ノイマン+Cソート+原初赤:AP(1)
80%	白兵	9r+5		-1		[@7] C:ノイマン+Cソート+原初赤:AP(1)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
[Dロイス] 古代種P		N		
理解者	P 懐旧	N 食傷		
仲間(動物)	P 親近感	N 疎外感		
主人(飼い主?):霧谷雄吾	P 有為	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン(3)	3	2	コントロールソート			対決		
効果: C値-[LV] (下限7)								
コントロールソート(1)	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: 《白兵》を【精神】で判定								
原初の赤:アタックプログラム(5)	1	3	メジャー	武器		対決		
効果: 《白兵/射撃》達成値[LV*2]								
戦陣の祝福(3)	1	20	メジャー	武器		対決		
効果: 攻撃力+[LV+4]D。シナリオ1回								
幻想の色彩(5)	1	4	シンドローム				120	
効果: 《原初》のエフェクトを[射程:視界]へ変更。シナリオLV回								
フラットシフト(1)	1	0	オート		自身		Dロイス	
効果: 組み合わせたエフェクトの浸蝕値すべてを0に。シナリオ1回								
ヒューマンズネイバー(5)	1	-	常時	至近	自身	自動成功	RB	
効果: 人間の姿をとれる。衝動判定+[LV]D								
オリジン:アニマル(5)	2	3	マイナー	至近	自身	自動成功	RB	
効果: シーン中素手の攻撃+[LV*2]。素手以外使用不可。								
イーザーフェイカー:眠れる遺伝子	1		常時	至近	自身			
効果: 動物の姿をとる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

財産P: 4  
謎の猫オーヴァード。自分でも出自を覚えておらず、気が付いたら猫として生活していた。どのような経緯があったか知らないが、霧谷雄吾と出会い、3食昼寝屋根の下、という条件と引き換えに飼いネコ扱いとしてUGNIに収まる。とはいえ、あくまで猫として生きているので常にマイペース。人間社会のしがらみを横目にひたすら気楽に過ごしている。コードネームの由来は両後ろ脚だけ模様が濃く、ブーツをはいているように見えるため。