

キャラクター名
天道琥珀

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17		性別	男
覚醒	償い	衝動		憎悪	初期侵食率	41 %
出自	政治権力	経験		悩み	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	5	1	0			6	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
シャドウアイル	白兵	19r+31				50 33前後
スペクター・オンスロート	白兵	28r+36				85 37前後

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品[キーホルダー]	
応急手当キット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D: 想い人	P	N		
S: 鈴城美優	P ○純愛	N 隔意		
: 伊庭宗一	P 感服	N 殺意○		
:	P	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
悪食の蛇	1	2	オート	至近	自身	-	-	
効果:	対象に1点でもダメージ与えたら発動する。所得しているウロボロスのエフェクトの内、「シーンに●回まで使用できる」と書かれたエフェクトの使用回数を1回分回復する。							
喰われし贄	3	1	オート	至近	自身	-	-	
効果:	対象に1点でもダメージを与えた場合シーン中、自身の攻撃力+[Lv3]する。							
背徳の理	3	3	オート	至近	自身	-	-	
効果:	対象に1点でもダメージを与えた場合シーン中、自身の行うウロボロスのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[Lv2]個する。							
極限暴走	1	-	常時	至近	自身	-	リミット	
効果:	「1点でもダメージ与えたら発動する」と書かれたエフェクトを「バッドステータス: 暴走を受けた際」にも使用できるように変更する。							
レックレスフォース	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:	暴走時に判定ダイス+Lv個							
螺旋の悪魔	5	3	SUP	至近	自身	-	-	
効果:	暴走を受ける。Atk+[Lv3]							
影の武具[破壊の爪]	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	Atk+[Lv+8]-1							
コンバットシステム[白兵]	3	3	Xジャリア	-	-	効果参照	-	
効果:	白兵 技能選択 選択した技能を組み合わせた判定ダイス+[Lv+1]個							
スキルフォーカス[白兵]	3	2	メジャー	-	-	効果参照	-	
効果:	白兵 技能選択 選択した技能を組み合わせた達成値+[Lv2]							
コンセントレイト[ウロボロス]	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-Lv							
シャドースクラッチ	5	2	メジャー	-	-	白/R	-	
効果:	Atk+Lv 無形の影組み合わせ時Atk+[Lv2]							
猛り喰らうもの	1	3	メジャー	-	単体	白/R	リミット	
効果:	シーン1回 組み合わせ時ダメージを+3Dする。							
原初の黒[完全なる世界]	3	5+2	メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果:	Atk+[Lv3] 判定ダイス+[Lv+1]個する。							

鈴城美優というクラスメイトに恋愛感情を抱いている。
足癖が悪く不良に絡まれた際などにこっそり衣類の下に影を纏わせて蹴りとばす。
最近足は手が出やすい。

衝動; 憎悪
覚醒した原因となった伊庭宗一に、またはこの世界そのものに対する憎悪。彼からすると世界の全てが憎いのだ。

変異暴走: 憎悪
1点でもダメージを与えられた場合バッドステータス: 暴走を受ける。対象はダメージを算出した対象になる。

