キャラクター名: ラズベリル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	4	経歴	愛読書を持ち歩いている		
経験点	90		何かの大会で優勝したことがある		
			誰かを救ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4			9	1
		敏捷度	7	1		13	2
体	12	筋力	1			13	2
		生命力	3	1		16	2
心	13	知力	11	3		27 + 1	4
		精神力	8	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	4		
セージ	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法拡大/時間	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
羽ペン	1H			2d+ 0		0											
自分で複製した魔導書 魔法の発動体	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 眼鏡	
首 ドクロの首飾り	
背中	
右手 知力の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

【一般技能】学生：5レベル　料理人：5レベル

ラズベリル(通称ラズ)は魔道学校を卒業したばかりの操霊術師だ。学業に真面目で無遅刻無欠席、趣味はボランティアで家事も万能。ナイトメアでなければ彼女はそれなりの待遇を手に入れていたであろう。しかし、彼女はナイトメアの証である痣や角を隠そうとはしない。例えそれで世間からの風当たりが強くなろうとも、彼女はナイトメアであることを決して隠さない。それは、ラズベリルがナイトメアの地位を向上させたいと願っているからだ。記憶力がとても良く、学生時代に本の内容を暗記して読み上げる試験で優勝をしたことがある。その記憶力は学校の資料室にあった魔導書の内容を覚えて家で複製に成功したくらいだ。その魔導書は今でも愛読書として持ち歩いている。10年程前に溺れていたカイト・フウジンを助けた事がある。10年の時を得てカイトと冒険者として再会したのだが、ラズ自身は助けた事を全く覚えていない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ラズベリル

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
必要経費	○□□○□□
下着とドレス	○□□○□□
着替えセットx3	○□□○□□
携帯食料	○□□○□□
オルタナの腕章	○□□○□□
強く魔化された粘土	○□□○□□
黒曜石の盾	○□□○□□
アルケミストカード緑Bx20	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
インク	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
テント	○□□○□□
火縄壺	○□□○□□
油	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
人形	○□□○□□

所持金	預金・借金
1833 G	G

名誉アイテム	点数
頑丈なランタン	10

名誉点 所持 48 /合計 58