

キャラクター名
ヤリヨウ

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	練体師	性別	男性	年齢	105
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	1000				

技	13	器用度	6	5		能力値	24 + 1	ボーナス	4
		敏捷度	5	4			22 + 2	4	
体	12	筋力	11	1			24	4	
		生命力	3	1			16	2	
心	7	知力	16	1			24	4	
		精神力	4				11	1	

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
マジテック	1		
スカウト	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1B39 p		p
魔力撃	1B39 p		p
両手利き	1B32 p		p
頑強	1B29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
マッスルベア			
ヴォーパルウェボン			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	10	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	11	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドレイクの魔剣 性能はバツン。使うきねーのかあ？	1H両	17		2d+ 0	10	0	17										
機巧鉄拳”魔犬前脚” ハードロッカー相当品、魔法の武器化、必筋+10で装備	1H	15	2	2d+ 12	10	11	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 11	2

HP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
14

装備品	説明
頭	
耳	マジスフィア小
顔	覆面
首	
背中	
右手	俊足の指輪
腰	アルケミーキット
足	疾風の腕輪
その他	器用の指輪

装備品	説明
左手	器用の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
~~~~~	□□□□⑤
●経歴と現在	□□□□⑩
ドレイクに生まれながら両手を地面にこすり合わせる者。	□□□□⑮
魔剣を握るべき手を泥に沈める者。	□□□□㉔
とある人族に一族を滅ぼされ、失ったはずの行き場を与えられる。	□□□□㉙
それが奴隷としての役割だった。	□□□□㉜
最初は想像を絶する苦痛と屈辱に気高さを打ち砕かれた。	□□□□㉟

