

キャラクター名
エージェント：スナイパー

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ オルクス		ワークス	カヴァー	
	オプション		年齢	性別	
覚醒		衝動	初期侵食率		100 %
出自		経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	0	3			3	行動値	14
感覚	4	0	1			5	(非装備時)	14
精神	2	0	2			4	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スナイパーライフル	射撃	5r		11		同じエンゲージのキャラクターを対象に取ることができない。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
エネミー		3			

所持品	

合計装甲： 3 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
小さな塵	2	2	メジャー					
効果： 攻撃力+Lv×2。								
要の陣形	2	3	メジャー		3体			
効果： 対象を3体に変更								
形なき剣	2	2	メジャー					
効果： この攻撃に対するドッジのダイスを-Lv個。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

メモ欄