

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール エンジェルハイロウ		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー
	オプション		年齢			性別
覚醒	素体	衝動		自傷	初期侵食率	120 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	118
肉体	0	0	1			1	行動値	22
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	22
精神	3	1	2			6	戦闘移動	27
社会	1	0	0			1	全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避	3		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:バロール	3							
効果: C-3								
スターダストレイン	4		Me:RC					
効果: シーン選択、視界に。S1								
インビジブルハンド	5		Me:RC					
効果: ATK:5、ダメージ時飛行解除。R1								
虚空の陥穽	2		Me:RC					
効果: 対象を自分のエンゲージに、S2								
魔王の覇気	5		Me:RC					
効果: 対象の次の攻撃力-10								
盾なる力場	5		Mi					
効果: ガード値15の武器生成								
グラビティガード	3		Au					
効果: ガード値+3D								
斥力障壁	5		Au					
効果: ダメージ-1D+15。ラウンド1								
グラビティバインド	5		Au					
効果: 判定達成値-15								
生命増強	3		常時					
効果: HP+90								
飛行能力II	1		常時					
効果: 飛行状態								
反射適応	4		常時					
効果: 行動値+8								
カバーディフェンス	3		Au					
効果: カバーリング								

コンボ
 ①スターダストレイン+インビジブルハンド+虚空の陥穽+魔王の覇気
 シーン選択、視界 命中6D+5 攻撃力+5
 命中した場合対象を自分のエンゲージへ移動し、対象の次の攻撃力を-10 シナリオ1回
 ②インビジブルハンド+魔王の覇気
 単体、視界 命中6D+5 攻撃力+5
 対象の次の攻撃力を-10

ガード値&ダメージ軽減
 盾なる力場+GB 斥力障壁
 15+3D 15+1D

妨害
 達成値-15

