キャラクター名
猫先生

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	でぶねこ
オプショナル	キュマイラ	年齢	??	性別	??
覚醒	忘却	衝動	嫌悪	初期侵食率	38 %
出自	孤独な魂	経験	仲間との接触	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0	0		1
感覚	1	1	0	0		2
精神	4	0	0	3		7
社会	2	0	0	0		2

HP	29
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	1r+3	0	-5		
オリジン：アニマル(3)	白兵	1r+3	0	6		シーン中素手の攻撃+[LV*2]。素手以外使用不可。
破壊の爪1（9）	白兵	1r+3	1	9		シーン中の素手：《白兵》命中0/攻+[LV+8]/G値1/至近
猫先生アタック	白兵	10r+3	0	-5		【@7】C:ノイマン+フォース（3）

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
【Dロイス】古代種	P	N		
理解者	P 懐旧	N 食傷		
仲間（動物）	P 親近感	N 疎外感		
主人(飼い主？)：霧谷雄吾	P 有為	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ノイマン(3)	3	2	コントロールソート			対決		
効果：C値-[LV]（下限7）								
コントロールソート(1)	1	2	メジャー	武器		対決		
効果：攻撃+[LV*2]								
破壊の爪（9）	1	3	マイナー	武器		自動成功		
効果：シーン中の素手：《白兵》命中0/攻+[LV+8]/G値1/至近								
波紋の方陣(4)	1	3	オート	視界	単体	自動成功	80	
効果：HPダメージ-[LV+1]D。ラウンド1回								
フォース(3)	3	3	メジャー	武器	自身	対決	Dロイス	
効果：あらゆるメジャーの判定+「[LV]D								
オリジン：アニマル(5)	3	3	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果：シーン中素手の攻撃+[LV*2]。素手以外使用不可。								
ヒューマンズネイバー(5)	1	-	常時	至近	自身		RB	
効果：浸基+5。人間の姿をとれる。衝動判定+[LV]D								
眠れる遺伝子	1		常時	至近	自身			
効果：動物の姿をとる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

財産P：4
謎の猫オーヴァード。自分でも出自を覚えておらず、気が付いたら猫として生活していた。
どのような経緯があったか知らないが、霧谷雄吾と出会い、3食昼寝屋根の下、という条件と引き換えに飼いネコ扱いとしてUGNに収まる。
とはいえ、あくまで猫として生きているので常にマイペース。
人間社会のしがらみを横目にひたすら気楽に過ごしている。
コードネームの由来は両後ろ脚だけ模様が濃く、ブーツをはいているように見えるため。