

キャラクター名  
朱音寺 優香

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	鬼
オプション		年齢	不明	性別	女
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	99%
出自	天涯孤独	経験	脚光	邂逅	恩人(任意)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	141
肉体	6	1	3		36	46	行動値	67
感覚	0	0	0		19	19	(非装備時)	67
精神	0	0	0		29	29	戦闘移動	72
社会	2	0	0		2	4	全力移動	144

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	30		射撃	1		RC			交渉		
回避	19		知覚	9		意志	18		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	46r+30	1	26		
朱鬼破岩	白兵	46r+30		65		C値7、リアクションのダイス-3個。対象がガードを宣言した場合、攻撃力+25。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費	
Dロイス:古代種	P	N			
Dロイス:羅刹	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
オリジン:レジェンド	5	3	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 【精神】の達成値+Lv×2。								
ヒューマンズネイバー	3		常時	至近	自身	自動		
効果: 衝動判定のダイス+L v個。								
破壊の爪	12	3	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 素手のデータを変更。								
コンセントレイト:キュマイラ	3	2	Xジャー					
効果: クリティカル値-Lv。								
獣の力	7	2	Xジャー	武器	単体	対決		
効果: 攻撃力+Lv×2。								
鬼の一撃	5	2	Xジャー	武器		対決		
効果: 対象がガードした場合、攻撃力+Lv×5。								
フルパワーアタック	5	4	セットアップ°	至近	自身	自動	80%	
効果: ラウンド間攻撃力+Lv×5。行動値0。								
獣の殺意	3	2	Xジャー	武器		対決		
効果: リアクションのダイス-L v個。								
吹き飛ばし	5	3	Xジャー	武器	単体	対決		
効果: ダメージを与えた場合、対象をLv×2m移動させる。								
パワーアーム	1		常時	至近	自身	自動		
効果: 装備した武器による他の武器を装備できなくなる効果を無視する。								
竜鱗	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果: 被ダメージ-L v×3。								
	★							
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--