

キャラクター名  
 生徒 朱祢 (もりと あかね)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	■■■■■A	カヴァー	小学生
	モルフェウス					
オプション			年齢			性別
覚醒	生誕	衝動	闘争		初期侵食率	33 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	3	1	0		2	6	行動値	21
感覚	3		0		2	5	(非装備時)	21
精神	1		0			1	戦闘移動	26
社会	1		0			1	全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1	10	射撃		10	RC	1		交渉		
回避	1	10	知覚		10	意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	6r+11				
	白兵	6r+11				
	白兵	6r+11				
	白兵	6r+11				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
解放者	P	N		
五藤被身子	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:ブラックドック	3		メジャー					
効果:								
スパークウェッジ	3	2	メジャー					
効果:	命中した対象は、私以外の対象を攻撃した際にLv*3のダメージを受ける。							
カスタマイズ	3	2	メジャー					
効果:	ダイス+LV個							
バリアクラッカー	3	4	メジャー				80	
効果:	対象はガード不可。カバーリングを行ったときガードを行ったものとしてダメージを算出できない。対象の装甲値を無視してダメージを算出する。1シナリオLv回使用可能。							
	★							
効果:								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

HO2  
 推奨カバ/ワークス: 小学生/■■■■■  
 シナリオロイス: 五藤被身子  
 君は橘町に住む小学生だ。  
 何故か昔から減茶苦茶運動ができる、多分天才である。  
 小学生でも大人顔負けなので高校生になったら多分世界記録とか余裕だろう。  
 そんな君には幼稚園の頃からの幼馴染であるヒミコがいる。  
 彼女との出会いはそれは中々にショッキングであった――。

専用Dロイス: 解放者  
 あなたの【行動値】に+10する。またあなたが行う攻撃のダメージに常に+2Dする。  
 あなたの〈白兵〉〈射撃〉〈回避〉〈知覚〉に+10する。あなたの【肉体】【感覚】に+2する。