キャラクター名

クイナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
100最終戦争	どういう立場にいたのだろう？ あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。　どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、あぼろげながらではあるが…あなたは記憶しているのだ。
66料理	料理を作っていた。野菜を切って、鍋をかき混ぜて、卵を割って、肉を炒めて。　確か最初は何も作れなくて。けれどだんだんと上手に、上手に…でも料理の味は思い出せない。　おいしく、作れていたのか、な。
1青い空	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マツリ	友情	3	①②③④⑤	
ケチュア	信頼	3	①②③④⑤	
Y	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	任意の狂気点+1	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
ポジション		死神		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してよい
ポジション		殺劇		オート	0	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
ポジション		無限解体		オート	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、判定出目＋1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御+1　爆発無効化
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使用可能、マニューバ一つのC-1
胴		はらわた		オート	0	なし	移動1
胴		はらわた		オート	0	なし	移動1
胴		リミッター		オート	なし	自身	壊されたらバトルパート中最大行動値+2
脚		ほね		オート	3	自身	
脚		ほね		オート	3	自身	
脚		あし		オート	1	0	妨害1
脚		リフレックス		オート	0	自身	最大行動値＋1
脚		ホッパー		オート	2	自身	移動1、移動妨害無効
脚		写真		オート	0	なし	バトルパート終了時任意の未練一つを選んで狂気点を1減らす