

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	-7000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	2		20	3
敏捷度	9	2		20	3
筋力	11	9		28	4
生命力	12	1		21	3
知力	3			7	1
精神力	3			7	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
フェンサー	1		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
斬り返し	IB36 p		p
頑強	IB29 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	8	8	9
グラブラー	0			
フェンサー	1	4	4	5
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー			-2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	6	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドラゴンスレイヤー	2H	28		2d+ 8	10	10	43										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	-1560 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 6	7	51

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 6	7

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔