

キャラクター名
仙導 霞 (カシミロ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	ボディガード	カヴァー	老紳士
オプション		年齢	70代~20代	性別	男性
覚醒	命令	衝動	嫌悪	初期侵食率	34 %
出自	犯罪者の子	経験	裏切り	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	1	1			6	行動値	18
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	18
精神	1	0	0			1	戦闘移動	23
社会	2	0	0			2	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転: 船舶	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
完全獣化+一角鬼	白兵	9r+9	2	6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
とある悪党(親代わり)(海賊)	P 尊敬	N 疎外感		
かつての主人(ハンガリーの令嬢)	P 幸福感	N 偏愛		
春日	P 執着	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:ハヌマーン	2	2	メジャー			シンドローム		
効果:								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	肉体判定ダイスLV+2, 素手以外制限							
一角鬼	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	素手データ変更							
一閃	1	2	メジャー	武器		白兵:対決		
効果:	全力移動後に白兵攻撃							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果:	メジャーを2回行う, シナリオ1回							
先手必勝	5		常時	至近	自身	自動		
効果:	行動値LV×3, 侵蝕基本値+4							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

狼へと姿を変えるキュマイラとハヌマーンのクロスブリード
 浸食率が上がるたび外見が若返っていく(100%以上で20代くらい)
 産まれば1600前後スペイン。新大陸へ向かう船を略奪する海賊船の船員だった(20代くらいまでチンピラみたいな感じ)
 なんやかんやで海賊を離れハンガリーへ。そこでとある令嬢と邂逅、オーヴァードに目覚める、また紳士道を叩き込まれる
 なんやかんやで主を失い遠く日本へ(1800年代、外見年齢50代)
 大体10年で外見年齢が1上がる感じ(2000年現代、外見年齢70代)