キャラクター名
コレット・ベルアリア

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	18
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	20
種族	エルダナーン			**境遇**	師匠
出自（効果）	神官			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	9	36	18	25	12
ボーナス	5	3	3	12	6	8	4
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正							
能力値	5	3	3	15	9	9	5

HP	130
MP	229
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘキサロッド	至近	-1	14	0	0	0	-2	0
左手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
頭部	ファストハット					4		2	
胴部	マナリンクローブ					7			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	奥義書								
能力値			3	0	3	0	9	12	10
スキル									
その他	ギルドサポート					4	4		
総計(右)			2	14	4	17	14	11	10 m
総計(左)			3	5					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	15	6		21	+ 2 d
アイテム鑑定	15	6		21	+ 2 d
魔術判定	15	6	3	24	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション×2	
ハイMPポーション×3	
毒消し×3	
ハイHPポーション×4	
ハイMPポーション×5	

現在重量：	17		
最大重量：	20	所持金： 35601	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	○	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 風属性魔術攻撃。命中判定に+1D、ダメージ2D+5								
エアリアルセイバー	○	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 風属性魔法攻撃のダメージに+[SL×4]								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1D								
マジックブラスト	◇	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： タイミング：メジャーアクション/対象：単体の分類：魔術の対象を対象：範囲(SL×2)に変更。メイン終了まで持続								
マジックフォージ	1	3	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前	-	自身	自動成功	シーン1	
効果： 魔法攻撃のダメージロール直前に使用。その攻撃のダメージに[+(SL×2)D]								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ﾒｲｼﾞ/ｼﾅﾘｵ1	
効果： 魔法攻撃と同時に使用。その魔法攻撃を「対象：単体※」に変更し、ダメージに+[CL×10]								
マスターマジック	○	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SL×5]								
ミッドナイトサン	○	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： <光><闇>属性魔法攻撃のダメージに+[SL×5]								
エンチャントウェポン：闇	★	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の武器攻撃のダメージを<闇>属性魔法攻撃に変更する。更にその攻撃へのリアクション判定-1D。シーン終了まで								
シャドウスフィア	★	12	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果： 闇属性魔法攻撃。ダメージ[2D+20]、1点でもダメージを与えた場合、[威圧]を付与								
テンペスト	★	12	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 風属性魔術攻撃。命中判定に+1D、ダメージ2D+20								
ルインストーム	1	18	メジャー	30m	単体	魔術		
効果： 風/闇属性魔法攻撃。ダメージ[(SL+1)D+50]、1点でもダメージを与えた場合、[威圧]を付与								
マジックエッジ	◇	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 《マジックフォージ》の効果に+[(SL×)D]								

両親が神官の女性。
元々は本人も神官になるつもりで育ってきたが、たまたま街を訪れたおじいちゃんメイジに話を聞いて以来、そちらに憧れを抱き始めた。
その後たまたま訪れた街にいたメイジに弟子入り。精霊魔術を覚えた。
メイジになることに両親は最初反対したが、自分がやりたいことをやりなさいと承諾してくれた。
現在はその師匠の命令で、世界を見て知見を広げるため、また肉体的にも精神的にも強くなるため、冒険者となっている。

よく時間を忘れて色々しているので、気付いたら朝になっていることがしょっちゅうある。
物を集めるのが趣味なのか、部屋によくわからないものが置いてあったりする。
ギルマンの鱗/精霊の欠片/人造生物の爪/龍族の種/黄金のタライ(?)/機械の触手みたいなのなどなど

あるクエストに出発する際、色々アイテムを貰う。そのクエスト中に光に吸い寄せられ気を失う。
身体的異常等もなく問題なくクエストをこなすが、帰った後別世界のものと思われる光景や記憶が流れ込んでくる。
推測にすぎないが別世界に自分の複製(?)が転移し、それと記憶を共有しているようだ。

エアリアルスラッシュ/8D+50+5+10
テンペスト/8D+65+5+10
シャドウスフィア/8D+70+5+10
ルインストーム/8D+120+5+10
マジックフォージ&マジックエッジ/+5D
ロングスペル/+2D
インクリーズデバイス/+15
リゼントメント/+180

キャラクター名
コレット・ベルアリア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ロングスペル	★	6	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： メインプロセス終了まで魔法攻撃のダメージに+2D								
チャージマジック	★	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果： 既に使用した《リゼントメント》の使用回数を1増やす								
インクリーズデバイス	3	12	セットアップ	20m	SL体	自動成功		
効果： 対象にダメージ増加。対象が行う攻撃のダメージに+【知力】								
スウィフトウェポン	★	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 《エンチャントウェポン：～》を同時に使用する								
カウンタースペル	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1	
効果： 対象が「分類：魔術」スキルの使用を宣言したときに使用。それは効果を発揮せず持続もしない。使用されたものを打ち消す								
アベンジ	1	15	リアクション	-	自身	魔術	シーンSL	
効果：攻撃に対するリアクションを魔術判定で行う。勝利した場合その攻撃を行ったキャラクターのメイン終了時、そのキャラクターに「タイミング：メジャー」の「分類：魔術」を使用した魔法攻撃。対象の攻撃は自動命中、処理も通常通り行う								
ハイウィズダム	◇	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【知力】判定の達成値に+[SL×2]								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： エネミー識別をセットアップで行える								
コンコーダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： [対象：場面(選択)][対象：視界]の全ての対象にエネミー識別を行える								
エリュダイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【知力】判定ダイスを増やす一般スキルに有効。効果の判定+1Dを判定+2Dにする								
クイックサーチ	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアップ1	
効果： 《エンサイクロペディア》とタイミング：セットアップのスキル1つを使用する。順番は任意								
ウィークポイント	◇	8	セットアップ	20m	SL体	知力		
効果： エネミー識別に成功したエネミーに有効。ラウンド終了まで対象が行うリアクション判定-1D								
バイタルパート	★	5	ウィークポイント	-	自身	自動成功		
効果： ウィークポイントの効果を「対象が行うリアクション判定に-1Dし、対象への攻撃のダメージに+1Dする」に変更								
マジックゲイザー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃のダメージに+1D								
ナチュラルヒストリー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： エネミー識別+2D								
オフェンシブセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃のダメージに+3								
ミュトスノウリッジ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 神話・伝説に関する事柄についての【知力】判定+1D								
モンスターロア	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： エネミー識別判定+1D								
トレーニング：筋力	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値+3								
アイデンティファイ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： アイテム鑑定+1D								
トレーニング：知力	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 知力基本値+3								
マジックノウリッジ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術に関する事柄についての【知力】判定+1D								

キャラクター名
コレット・ベルアリア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アニマルエンパシー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 動物、魔獣と意思疎通ができる								
フェイス：グランアイン	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 攻撃のダメージに+2								
効果：								
効果：								
効果：