

キャラクター名  
ヨナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	絶望
サブクラス	□マネスク	寵愛点	76

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	1	1
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
父の腕	力強い父の手
日常	退屈だけどあたたかくて、変わり映えしないけど幸せな日常
絶望の未来	両親は世界を救った勇者だという、それなのに、小さな頃に何処かに行ってしまった、そのうち、戦いが起った、どうして?お父さんたちが世界を救ったんじゃないの?…長い戦いの末、みんな死んだ
監禁	この手で両親を殺せるわけがない、たとえ狂ってしまったとしても、だから隠した。死人工場に、手紙を残して。あそこにずっといてくれれば、この手で殺めなくていい…
生贄	救うみんなの前に、涙り謝った。血が滲んでも、痛くても、やめなかった。私はみんなの希望にならなくちゃ、みんなのために私は死んでいく気がする。それが本望で願っていた、でも本当は……

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サネ	依存	3 ①②③④⑤	
プリム	保護	3 ①②③④⑤	
アデル	依存	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたの判定値のみ-1)この効果は同じターン中に重複させることができない。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防衛」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
				オート			
胴		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	肩掛けカバンに入った黒猫のぬいぐるみ
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う
		怪力		オート	なし	なし	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2