

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	裏切り
出自 (効果)	前科者			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	12	13	7	10	11	16
ボーナス	3	4	4	2	3	3	5
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	5	2	5	3	5

HP	59
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	雷鳴の弓	30m	-2	10	0	0	0	-4	0	
左手										
頭部										
胴部	スニーキングスーツ					8				
補助	俊足のブーツ				1	3		1		
装身具										
能力値				6	0	5	0	3	10	9
スキル			5	5				4		
その他									5	
総計(右)				9	15					
総計(左)						6	11	3	11	14
総計(両)									m	
ダイス数				3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	ファインアロー
冒険者セット	ファインアロー
バックパック	ファインアロー
ベルトポーチ	ファインアロー
MPポーション	ファインアロー
ラクダ	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
マイナー・メジャーアクション	自身のMP2D回復
矢筒	

現在重量: 11 | 所持金: 1690 | 預金・借金:

最大重量: 38

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に幸運基本値+3								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避判定に+1Dする								
スペシャライズ:弓	5		パッシブ		自身			
効果: 選択した武器を使用した命中判定の達成地に+SL、ダメージに+SLする。他のスペシャライズをとれない。								
アームズマスタリー:弓	1		パッシブ		自身		弓使用	
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスタリー:〜》を同時に適用することはできない。								
シュアショット	1	4	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行なう。射撃攻撃の命中判定に+1Dし、ダメージに+SLする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ回	
効果: 対象がタイミング、パッシブ、アイテム以外のスキル宣言をした時に使用する。コストなどは消費する。								
ピアシングストライク	1	5	ダメージロール直前		自身	自動成功		
効果: ダメージ+SLD								
ホークアイ	1	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果: 射撃にSLV+3 移動がシーン終了まで								
スピードショット	1		パッシブ		自身			
効果: 弓の行動修正が0未満なら0								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: :トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
ビジランテ	1		パッシブ		自身			
効果: 隠密キャラの発見、あるいは隠密状態発見対決の感知に+1D								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果: 難度10に成功したら対象をHP1で蘇生								
ストリートワイズ	1		メジャー		自身	幸運		
効果: 幸運+1Dで情報収集できる								
レストタイム	1		シーン終了				シナリオ回	
効果: 2D+CL点のHP・MP回復								

現在重量: 11 | 所持金: 1690 | 預金・借金:

最大重量: 38

