

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス	ワークス	宗教家	カヴァー	
	ソラリス				
オプション		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	29 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	6	1	1			8	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉	2	2
回避			知覚	1		意志	1	3	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
刃の言霊(100%未満)	交渉	8r+4		1		C値8、命中した場合判定-2する、侵食値7
刃の言霊(100%以上)	交渉	8r+4		2		C値7、命中した場合判定-3する、侵食値7
防衛命令(100%未満)	交渉	8r+4				C値8、回避、侵食値5
防衛命令(100%以上)	交渉	8r+4				C値7、回避、侵食値5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

所持品	

合計装甲: 3 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 16 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト(ソラリス)	2	2	メジャー	-	-	-		
効果:	C値-Lv							
絶対の恐怖	1	3	メジャー	視界	-	対決		
効果:	攻撃+Lv、装甲無視							
抗いがたき言葉	2	2	メジャー	視界	単体	対決		
効果:	命中した場合判定-Lvする							
リフレックス(ソラリス)	2	2	リアクション	至近	自身	-		
効果:	C値-Lv							
命の盾	1	3	リアクション	至近	自身	対決		
効果:	交渉で回避する							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

とある語学に長けた家の生まれだがその中で恐ろしく口下手。
落ちこぼれとして見られていたが、レネゲイドが発症し恐怖の対象として見られるようになる。

人間は怖い。元は人懐っこいので気を緩すとそのままついてくる。