

キャラクター名  
吉良 吉乃

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	命令	衝動	吸血	初期侵食率	32	%
出自	資産家	経験	殺傷	邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	1	1	3			5	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
第一の爆弾	白兵	3r+4		13		100未満 C値8 コスト10 装甲値無視
シアーハートアタック	白兵	3r+4		20		100以上 C値7 コスト10 装甲値無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品		合計装甲:	1	合計回避:	0																																			
携帯電話		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>部長</td> <td>P 有為</td> <td>N 偏愛</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>故人</td> <td>P 慕情</td> <td>N 恐怖</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>父親</td> <td>P 誠意</td> <td>N 嫉妬</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	部長	P 有為	N 偏愛			故人	P 慕情	N 恐怖			父親	P 誠意	N 嫉妬				P	N				P	N		
ロイス																																								
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイム	消費																																
部長	P 有為					N 偏愛																																		
故人	P 慕情					N 恐怖																																		
父親	P 誠意					N 嫉妬																																		
	P					N																																		
	P	N																																						
制服																																								
カジュアル																																								
フォーマル																																								
アクセサリ																																								
		最大財産P:	4	残り財産P:	3																																			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー					
効果: 判定のC値を-Lv								
インスタントボム	1	3	メジャー	至近		対決		
効果: 攻撃力+(LV×2)の装甲無視								
時の棺	1	10	オート	視界	視界	自動	100↑	
効果: 相手の判定前に使用。判定自動失敗 シナリオ1回								
巨人の斧	3	3	メジャー	武器		対決		
効果: 攻撃力を+(Lv×3)ダイス-2個								
魔王の理	1	2	メジャー			対決		
効果: 攻撃力を+(Lv×2)								
無上厨師	1		メジャー	至近	効果	自動		
効果: 料理の完璧再現								
魔王の玉座	1		常時	至近	自身	自動		
効果: 浮遊移動								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

名前 きら よしの