キャラクター名: ビート＝メタル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	錬金術師	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	11	経歴	何かの大会で優勝したことがある		
経験点	0		ある団体の代表だった		
			歌をほめられたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10	7		23	3
		敏捷度	10	3		19	3
体	7	筋力	10	13		30	5
		生命力	6	1		14	2
心	8	知力	8	8		24	4
		精神力	10	8		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
マギテック	6		
スカウト	7		
セージ	1		
エンハンサー	1		
ミスティック	6		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	IB32 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
回避行動	IB29 p		p
足さばき	IB29 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
パラライズミスト		
クリティカルレイ		
ヴォーバルウェポン		
バークメイル		
イニシアティブブースト		
エンサイクロペディア		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	14	14	16
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー		合計値	16	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー	1H	15		2d+ 14	9	17	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 16	4

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	10			

装備品		説明
頭	マギスフィア（小）	
耳	マギスフィア（小）	クリエイトウェポンオプション
顔	マギスフィア（小）	ターゲットサイトオプション
首	マギスフィア（小）	クリエイトウェポンオプション
背中	マギスフィア（中）	
右手	マギスフィア（小）	
腰	マギスフィア（中）	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

一般技能
発明家：5
学者：4
料理人：1

自他ともに認める天才錬金魔動機士
魔動機の発表大会で優勝したこともあり、魔動機協会の代表でもあったことがある
しかし、代表はガラはじゃない、自分は好きなように作って楽しみたいだけ　と辞退する
実は極度の音痴であるため、気にしている

性格は不真面目そのものであり、肝心な時こそよくふざける・・・が、それは彼なりの張りつめすぎないようにするための配慮であり

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ビート＝メタル

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
『天才錬金魔動機士』	25

一般装備品	(消耗チェック)
7点魔晶石x5	○□□○□□
3点魔晶石x4	○□□○□□
2点魔晶石x20	○□□○□□
●日用品	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
マギスフィア（大）	○□□○□□
x5	○□□○□□
●ドゥームx5	○□□○□□
ドゥーム・ザ・ヘラクレス	○□□○□□
『捕捉強化』	○□□○□□
『耐刃装甲』	○□□○□□
『分析強化』	○□□○□□
『命中支援』	○□□○□□
『分析強化 II 』	○□□○□□
x5	○□□○□□
x5	○□□○□□

所持金 55120 G

預金・借金 G

名誉点 所持 975 /合計 1000