

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン		ワークス	エグゼクティブ	カヴァー	社長
	オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	嫌悪		初期侵食率	32 %
出自	名家の生まれ	経験	危険な仕事	邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	3	0	3			6	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	1	0			3	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																																						
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="6">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タリ</th> <th>ス</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>元恋人</td> <td>P 友情</td> <td>N 隔意</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>保護した現従業員</td> <td>P 執着</td> <td>N 不安</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>						ロイス						対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	ス	消費	元恋人	P 友情	N 隔意				保護した現従業員	P 執着	N 不安					P	N					P	N					P	N					P	N					P	N			
ロイス																																																											
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	ス	消費																																																						
元恋人	P 友情	N 隔意																																																									
保護した現従業員	P 執着	N 不安																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
最大財産P:		10	残り財産P:																																																								

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								