

キャラクター名
ゲールハルト = アメディック

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	3 2 4 身体に傷痕がある		
経験点	0		1 3 6 大きな挫折したことがある		
		3 5 6 異性の家族がいない			

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10			17	2
	敏捷度	6	5		18	3
体	筋力	8			13	2
	生命力	5	2		12	2
心	知力	5	8		28 + 2	5
	精神力	6	5		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
コンジャラー	5		
セージ	2		
エンハンサー	5		

戦闘特技		
魔法拡大/数	IB39 p	p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p	p
魔法誘導	IB32 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
メディテーション	
ストロングブラッド	
ビートルスキン	
スフィンクスノレッジ	

名誉アイテム	点数
帽子被り』ローガンの効率的魔術行使	50
重複詠唱	50
水晶の杖	30
専用化：とんがり帽子	50
名誉点 所持 20 /合計 200	

技能	基本			基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値	0	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
水晶の杖	2H	(15)		2d+	0	12	1 30															
<small>・非ランク効果:魔法の発動体・ランク効果:真語、操霊、深智の魔力+1 魔法ダメージ+1</small>				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔化された動物の骨x2	○□□○□□
虎目石の銃(小)	○□□○□□
虎目石の金銃(小)	○□□○□□
強く魔化された動物の骨	○□□○□□ ○□□○□□

知性の指輪x3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 11600 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	3	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	11			
操霊魔法	5	11			
深智魔法	5	11			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 9	58

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳	魔晶石のイヤリング	10点
顔	ひらめき眼鏡	
首		
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰		
足		
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
ハイマンの魔術師。魔術の研鑽のためにこの地を訪れる。過去も未来も、そして何もかもを一度は失い、挫折した。けれどもう一度だけ、それしか彼にはなく、そして時間も残されていない。	<input type="checkbox"/> □□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□㉒ <input type="checkbox"/> □□□㉕ <input type="checkbox"/> □□□㉗ <input type="checkbox"/> □□□㉘