キャラクター名
ネイ＝ナナセ

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	22
サポートクラス	プリーチャー	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	女（元男）
称号クラス				**年齢**	19
種族	ヒューリン			**境遇**	親友
出自（効果）	騎士			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	31	34	9	8	9	25	9
ボーナス	10	11	3	2	3	8	3
クラス修正	3	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	13	12	4	3	3	10	3

HP	262
MP	142
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	グランアインの雷槍	至近	0	26	0	0	0	-2	0
左手	マギエスメルデア					32	9	-1	
頭部									
胴部	ミラースーツ				-2	24	2	0	0
補助	ゴールドゴージェット					21	19		0
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			12	0	4	0	10	7	18
スキル	FF+9、MA+2.1、HS.0.28、CS+5.5		2	9		29	53	2	
その他	リムブースト、名馬、誓約		2		1	2	2	7	79
総計(右)			16	35	3	108	95	13	97
総計(左)			16	9					
総計(両)									m
ダイス数			6 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
母からもらった姉の手帳	ランチボックス
羽の髪飾り	└果実
	飛翔符
ベルトポーチ	水の理力符
バックパック	
毒消し	冒険者セット
万能薬	リムブーストリフレックス
ハイHPポーション	リムブーストメタル
ハイMPポーション	騎竜
ポーションホルダー	神竜の耳
└ハイMPポーション	神馬の鞍

現在重量：	18		
最大重量：	62	所持金： 154090	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	★	2	DR直前					
効果： 対象をカバーする								
アラウンドカバー	3	4	カバーリング				シナリオSL回	
効果： 同一エンゲージ内の範囲をカバーする								
インバルネラブル	★		DR直後				シナリオ1回	
効果： ダメージを0に変更する。								
ウェポンガード	★	4	DR直後					
効果： 物理ダメージ-武器攻撃力/2								
フォーチュンガード	2	3	DR直後					
効果： 物理･魔法防御を0として算出するスキル、対抗属性などの効果を無視する。								
	○							
効果：								
コネクトナーブ	5	4	SU					
効果： 特殊攻撃のダメージ、行動値、移動力に+SL+2								
コネクトドラゴン	1		効果参照				シナリオSL回	
効果： コネクトナーブと同時使用。FP1点消費。竜属性を追加し、攻撃ダメージに+筋力。マイナーかシーン終了で解除。								
	○							
効果：								
ファランクスクラッシュ	★	6	MV					
効果： 攻撃ダメージ+ファランクススタイルで指定した能力値。防具重量15以上のときのみ使用可能。								
	○							
効果：								
グレートコネクト	1	4	フリー				シーンSL回	
効果： コネクトナーブを同時に使用可能								
	○							
効果：								

[設定]
元は騎士見習いの「少年」だったが、入団後に与えられた魔術師殺しの盾「マギエスメルデア」により、そのエレメンタルは女性のものへと変貌してしまう。レムレスとのハーフでエレメンタル体の特徴を持つ自分を魔術実験に利用されたと悟ったが、同室の先輩に守られつつも騎士団で生活。お陰でその後は特に大きな出来事はなく過ごすことができた。

肉体の変化、環境の変化、頼れる者がいない状況、自分を陥れる者がいるのではないかという疑念により大分参っているときに、その女性に精神面のみならず私生活から騎士団の仕事、戦闘面など数々の方面で助けられていた。
そのため、現在も信仰に近いレベルで敬愛している。彼女をある種、完全な人間であるように想いながらも、出来ないことやダメなところはあって当然とも理解している。グランアインの誓約とは関係なしに、彼女をあらゆる危険、残酷さから守りたいと願う。

正義感は強く女性に甘い。金銭に拘りはないが解決の糸口になるかとマジックアイテムの話にはすぐに食いつく。
本来は少々生真面目なとこはあっても極々普通に明るい思春期の少年であったが、突然「大人の女性」へと変質してしまったため、ギャップに未だ慣れないでいる。初心で奥手で、当初は自分の裸すら直視できないような状態であった。

現在はそこまでの拒否反応はなくなり、精神も肉体に寄せられているのか趣味・嗜好が女性らしくなっている。
騎士団時代は嗜んでいなかった、化粧やボディケアなども当たり前のように覚えており、香水に至ってはこだわりのブランドがある様子。本人は「ただの身嗜みだから」と言い訳をするが、実際のところはそれなりに楽しみを覚えているようなフシがある。なお、以前は巨乳好きだったが最近は小柄な子に女性の好みが変わってきた。
単に自分の胸に見慣れてしまったからだと言い聞かせてはいる。

後にバルムンク＝ノヴァを潰せという神竜王の神託を聞き、使徒として覚醒。自分の身に起こったことと関わりがあるのではと思い、騎士団を抜けて使命を負うことを誓う。が、その道々で困っている人は捨て置けず、見かけたら首を突っ込む困った質。追いうちのようにその手の神託を次々と受けるため、神託に対して

キャラクター名
ネイ＝ナナセ

プレイヤー名

所持品			
小道具入れ			
├香水*1			
├上等な衣服*2			
├化粧品*1			
└ケア用品*1			
ドレスブック			
ドロップ品			

キャラクター名
ネイ＝ナナセ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファランクスフォート	3		パッシブ				全身鎧	
効果：	エンゲージ封鎖中は物理・魔法防御+SL*3							
マイティスラッシュ	3		パッシブ					
効果：	白兵の命中+2、ダメージSL*3							
グラディエイト	★		パッシブ					
効果：	武器の命中修正を0に							
エソテリカ（ナイト）	★		パッシブ					
効果：	選択したクラスのスキルコストを-2							
シールドホース	3		パッシブ					
効果：	物理防御+魔法防御+SL*2							
ウェポンエキスパート：槍	★		パッシブ					
効果：	武器攻撃ダメージ+2D							
	○							
効果：								
勇猛の誓い	★		パッシブ					
効果：	行動値・移動力+5.同エンゲージ以外の敵を攻撃してはいけない。行った場合、効果を失い、全力移動ができなくなる。							
	★							
効果：								
おふくろのあじ	★							
効果：	器用判定+1D							
エンラージリミット	★							
効果：								
トレーニング[筋力]	★							
効果：	基本値+3、筋力							
トレーニング[器用]	★							
効果：	基本値+3、器用							
トレーニング[幸運]	★							
効果：	基本値+3、幸運							
ホムンクルス	★							
効果：	MP回復							
バイタリティ	★							
効果：	HP+CL							
イミューンウェイト	★							
効果：	装備の移動力0未満の場合は0に							
マシンアーマー	★							
効果：	物理防御+2、魔法防御+1							
マシンリム	★							
効果：	筋力器用敏捷基本値+1							
フェイス：ダグデモア	★							
効果：	行動値+2							
イクイップリミット	★							
効果：	装備重量+5							
アサルトダッシュ	★	8					シナリオ1回	
効果：								

キャラクター名
ネイ＝ナナセ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フックダウン	★	3	CU				シーン1回	
効果：	ポーションを1個使用する。							
バルムンクノウリッジ	★							
効果：	バルムンクノヴァに関する知力判定+1D							
クローズオフ	★							
効果：	封鎖に対するリアクション+1D							
スティグマ	★	FP1					シナリオ1回	
効果：	達成値に1D振り足し							
スピードアタッカーI	★	FP1	SU					
効果：	行動値+5、移動力+5							
スピードアタッカーII	★	FP1	フリー					
効果：	エンゲージ封鎖。回避判定+1D。エンゲージに敵がいる限り持続。							
キャッチアウト	2	5						
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								