

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン オルクス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	探求	衝動	自傷	初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	88
肉体	1	0	0			1	行動値	16
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	16
精神	2	1	3			6	戦闘移動	21
社会	3	0	0			3	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
オリジン:レジェンド	5		Mi					
効果: 精神達成値+10								
ヒューマンズネイバー	1							
効果:								
コンセ:オルクス	3							
効果:								
要の陣形	3		Me					
効果: 対象を3体に。シナリオ3								
棘の縛め	2		Me					
効果: atk:2、硬直付与								
アニマルテイマー	3		Me					
効果: ダイス+4D								
振動球	3		Me					
効果: 装甲無視、atk:3								
ブレインシェイク	1		Me					
効果: 放心付与								
空蟬	1		Au					
効果: ダメージを零に								
隆起する大地	5		Au					
効果: ダメージ-20 ラウンド1								
黒曜の鎧	4		Mi					
効果: 装甲値20の防具装備								
生命増強	2		常時					
効果: hp+60								
先手必勝	2		常時					
効果: 行動値+6								

10dx7+11 atk5 装甲無視 命中時放心と硬直付与

