

キャラクター名
グレゴリー=グランフェルト

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー
	バロール					
オプション			年齢			性別
覚醒	探求	衝動	解放		初期侵食率	120 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	119
肉体	0	0	1			1	行動値	14
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	14
精神	4	1	2			7	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	2		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費
さらなる絶望	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2		Me:Sy					
効果: C-3								
黒の鉄槌	1		Me:RC	視界				
効果: ATK:6、同エンゲージ不可								
魔王の理	1		Me:Sy					
効果: 攻撃力+4								
グラビティガード	2		Au	至近	自身			
効果: ガード値+3D								
因果歪曲	1		Me:Sy		範囲(選択)			
効果: 範囲: 選択に。シナリオ2回								
斥力障壁	4		Au					
効果: ダメージ-[1D+10]								
	1							
効果:								
黒き明かり	1		Au					
効果: 達成値-5。シナリオ2								
黒星の門	2		Me:Sy					
効果: 同エンゲージ攻撃可、ダイス+3。								
フラッシングプラズマ	1		Me:RC					
効果: シーン選択・視界に。ダイス-3D。シナリオ1								
剛身獣化	1		Mi					
効果: シーン間、素手の攻撃力+4、装甲値+6								
がらんだ肉の肉体	2		Au					
効果: ダメージ-3D。ラウンド1								
疾風迅雷	1		Me:St					
効果: ドッジ不可。シナリオ2								

アイテム、十二色の虹の効果により、ピュアブリードの効果を各シンドロームごとに1つ取得している。
 また、それらの効果は所有者のシンドローム1つの効果として扱う。(今回はバロール)
 しかし、シナリオの都合で、ヒロインの持つプラム=ストーカー、PC1・PC2の第一シンドロームの効果は取得できない。
 (ウロボロスについては、シナリオの都合でそもそも存在すらしていない。)
 セットアップ: 支配の因子 シーン(選択) 視界 攻撃力-10
 メイン・マイナー: 剛身獣化 素手の攻撃力+4、装甲値+6
 メイン・メジャー: 7dx7+4 atk10 その他ピュアによりダイス+7D (モル サラ) -3D(ブラド)
 リアクション: グラビティガード (ガード値+3D)
 斥力障壁 (ダメージ-1D+10)
 時の棺 (判定強制失敗)
 がらんだ肉の肉体 (ダメージ-3D)
 インタラプト (C+1)
<http://charasheet.vampire-blood.net/1459478>

