

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス		ワークス	ボディガード	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動		加虐	初期侵食率	32 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	131
肉体	0	1	3			4	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
加虐の宴	P	N		
さらなる絶望	P	N		
さらなる絶望	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強2	5							
効果:								
雨粒の矢	3					RC		
効果: 攻撃力:+[LV*2]の射撃攻撃 《コンセントレイト》組み合わせ不可								
黒星招来	1							
効果: 攻撃力0								
虚空の陥穽	1					RC		
効果: 射撃⇒対象を自分のエンゲージへ 1シナリオLV回								
斥力障壁	3							
効果: 対象が受けるダメージを-[1D+LV*3] 1ラウンドに1回								
空間圧縮	3							
効果: 対象を移動させる								
縛鎖の空間	1				単体			
効果: 射撃攻撃⇒バッドステータス重圧/放心 1シナリオLV回								
要の陣形	1							
効果: 対象を3体に 1シナリオLV回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								