キャラクタ		➡ ┌ プレイヤー名 ────							スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ						
															ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
														効果:				非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化		
シンドロー	1.	キュマイラ				ワーク	フレネケ	「イドビー	ーイング	Bカヴ	 アー				リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
		サ	ラマン	ダー						_				効果:					コスト分の	HPで復活			
オプショナ	ル					年虧	ñ			19	別				《巨神獣化》	3		マイナー					
覚醒		感染			衝重	th d	飢飢	飢餓		刃期侵	食率	150) %	効果:				シーンの間、	HPを+	-50し白兵攻	な撃に+15		
шф					経駆	•				邂逅	<u>-</u>				2ントレイト:キュマイラ	2		メジャー					
出自					**全歌	X				姓址	B.			効果:				"	C-	-2			
	基本値 '		ワーク	スポーナ		ス 成長 他		也修正	修正 能力		HP		87	+	《銘なき刃》	5		メジャー			肉体		
肉体		5	0		3				_	8	行動値		3	効果:			Т	21 4.⊓+	白兵に	Z+10			
感覚		0	1		0					1	(非装備時))	3	**·B.	《毒持つ獣》	2		常時	· / ~ % ± % >	マーム / ギェロ 幸 つ			
精神		1	0		0					1	戦闘移動	b	8	効果:		2	1	オート	メーシかぇ	通れば邪毒2	1		
社会	社会 2		0	0					2		全力移動 16		16	効果:	バーストブレイク》	2			 \ _= : _	_ II.15 +5 d			
P.	体			感覚			ı	精神			社会			MJ.K.	《完全獣化》	ダメージロールに+5 d 《完全獣化》 3							
技能	SL	修正	技		SL	修正	技能			多正			修正	効果:				Y 1 7	 肉体に+	L V+2			
白兵	1	ם פיו	- 対		1	is III	RC		- "	<u>></u>	交渉	-	דו פיו	74371	加速する時	2			737710				
回避			知		1		意志		1		調達			効果:									
運転:			芸術:	,,,	<u> </u>		知識:	,	•	帽	動物之 動報:UGN	1			蘇生復活	1							
運転:			芸術:				知識:				青報 :			効果:									
運転:			芸術:				知識:				青報:			/\:	ソティングスタイル	1		マイナー					
運転:			芸術:				知識:	口識:		作	青報:			効果:			'						
運転:			芸術:				知識:			作	青報:					*							
武器·	7 2/2	tř	能力	金山/	ii C	i G値 攻撃力		h 射程			メモ			効果:									
とっし <i>/</i>			白兵								_ クし 突進する												
23070		白兵				25							効果:										
														効果:		1							
		757.65	西格 装甲 回避 行動							_													
防		価格	装甲 10		避 行	動			×	E			効果:										
				10																			
											0												
所持 品											<u> </u>												
											5 4												
								対象 感情(pos) 感情(neg)					タイ 消費										
								P N															
					ı ıv																		
							 	P N															
						 	P N																
							$\vdash\vdash$	P N															
								P N															
								r r															
								/産P:	4	列	残り財産P:												