キャラクター名

アーデル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
翼を	
銃声	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして基本パーツを1つ損傷。行動・攻撃・切断判定に置いてサイコロを振り直してよい。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃1＋爆発＋全体攻撃
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃1＋連撃1
頭		カンフー		オート		自身	行動1
頭		スコープ		オート		自身	支援2　射撃・砲撃攻撃のみ可
頭		アドレナリン		オート		自身	行動1
胴		壊れた部品		オート			たからもの
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2