キャラクター名
ジェルマン・ガーネット

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別		年齢	21
冒険者Lv	4	経歴	かつて貴族だった		
経験点	900		国王に会ったことがある		
			両親に愛されて育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	12	1		26	4
		敏捷度	9	2		24	4
体	5	筋力	6	1		12 + 2	2
		生命力	9			14	2
心	8	知力	10	1		19	3
		精神力	11	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	1		
スカウト	1		
セージ	1		
アルケミスト	4		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
クリティカルレイ		
パークメイル		
ポイズンニードル		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	7	5

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ラップドボウ 射程30m	2H	13		2d+ 7	10	6	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品		説明
頭	マギスフィア小	OP：ターゲットサイト
耳		
顔		
首		
背中	えびら	矢24本
右手	能力増強の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	えびら	閃牙の矢4本　銀の矢20本

装備品		説明
左手		

その他メモ

元貴族の冒険者で、ネーシャの姉。
姉妹揃って両親に愛されて育ち、特に父親は「ナイトメアが何だ！難癖つけてくる奴はとっちめてやる！」と奮起していた。
ルキスラ皇城で開かれた舞踏会に参加した事もあり、そこで《皇帝 ユリウス・クラウゼ》と出会った。
妹を特に溺愛しており、妹に近づく者を片っ端から蹴散らしていった。
1年前に没落し、姉妹で冒険者となり、両親は商人として生活している。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジェルマン・ガーネット

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
マテリアルカード〈金〉Bx15	○□□○□□
マテリアルカード〈金〉Ax5	○□□○□□
矢(12本)x4	○□□○□□
閃牙の矢x7	○□□○□□
銀の矢x20	○□□○□□
粗製カード〈黒〉Bx6	○□□○□□
粗製カード〈黒〉Ax2	○□□○□□
粗製カード〈白〉Bx6	○□□○□□
粗製カード〈黒〉Ax2	○□□○□□
マテリアルカード〈緑〉Ax10	○□□○□□

所持金 8280 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 74 /合計 74