キャラクター名

プレイヤー名

| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 斥候 | 性別 | | 年齢 | |
| 冒険者Lv | 13 | 経歴 | | | |
| 経験点 | -97500 | | | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 10 | 器用度 | 12 | 36 | | 58 | 9 |
| | | 敏捷度 | 12 | 120 | | 142 | 23 |
| 体 | 6 | 筋力 | 8 | 12 | | 26 | 4 |
| | | 生命力 | 12 | 12 | | 30 | 5 |
| 心 | 5 | 知力 | 12 | 36 | | 53 | 8 |
| | | 精神力 | 12 | 36 | | 53 | 8 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| フェンサー | 13 | | |
| スカウト | 13 | | |
| レンジャー | 7 | | |
| セージ | 1 | | |
| エンハンサー | 1 | | |
| アルケミスト | 1 | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| トレジャーハント | 2120p | 防具習熟A/盾 | IB31 p |
| ファストアクション | 2123p | 防具習熟S/盾 | IB32 p |
| 影走り | 2120p | 命中強化 | IB32 p |
| トレジャーマスター | 3143p | 挑発攻撃 | IB37 p |
| 治癒適性 | 2122p | かいくぐり | IB29 p |
| 不屈 | 2123p | 武器の達人 | IB31 p |
| 武器習熟/ソード | 221 p | 防具の達人 | IB32 p |
| 武器習熟S/ソード | IB31 p | ブロッキング | IB31 p |
| 回避行動 | IB29 p | | p |
| 防具習熟A/非金属鎧 | IB31 p | | p |
| 防具習熟S/非金属鎧 | IB32 p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| シャドウ語 | ○ | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|---|---|
| ガゼルフット | |
| パラライズミスト | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0

## 技能

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 13 | 22 | 36 | 17 |
| シューター | 0 | | | |

## 鎧と盾

| | | 必要ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | 疾風の黒衣 | | | 2 | 1 |
| 盾 | アサシンバックラー | | | 1 | 1 |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | 2 | |
| 回避技能 | フェンサー | | 合計値 | 41 | 2 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ダイヤモンドダガー<br>フェンサーレベルの半分の値、追加ダメージになる | 1H | 5 | 2 | 2d+ 26 | 9 | 31 | 56 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

一般装備品 (消耗チェック)

| | |
|---|---|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

| | |
|---|---|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 -28800 G

預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 172 m | 516 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 41 | 2 |

| HP |
|---|
| 69 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 9 | 2d+ 36 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 10 | 2d+ 30 |

| MP |
|---|
| 53 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |

その他メモ

速さの代償「HPを代償に敏捷判定を強化できる。敏捷値が絡む判定に、削ったHPの値だけプラス出来る。」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟