キャラクター名: パロマ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	監禁されたことがある		
経験点	750		命を救われたことがある		
			目標としている人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7	2		21 + 2	3
		敏捷度	10	2		24	4
体	2	筋力	6	9		17 + 2	3
		生命力	14	8		24	4
心	11	知力	1	2		14	2
		精神力	10	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	3		
レンジャー	3		
アルケミスト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	11	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	11	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 防護+1	1H	12		2d+ 10	10	11	17										
ディフェンダー 防護+1	1H	12		2d+ 10	10	11	17										
スティールブレイド	1 H	19		2d+ 10	10	11	24										
スティールブレイド	1H	19		2d+ 10	10	11	24										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
二刀流	IB30 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 11	10

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		

装備品		説明
頭	帽子	
耳	ゴールデン耳栓	呪歌に対する精神抵抗+2
顔		
首		
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

【経歴】とりあえずざっくりと

昔盗賊に捕らえられ監禁されていたところに、ある冒険者によって助けられる。
自分も彼女の様に強くなろうと、しばらくの間助けてくれた冒険者と行動を共にしていたが、突然姿を消してしまう。
また一緒に冒険しようと一人、かの冒険者を探す旅に出ることにした。・・・・・割と気楽に。

そこそこお転婆な性格。
助けてくれた冒険者に影響されてか、たまに毒を吐くような言葉を使うことがある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: パロマ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
救命草x9	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔香草x12	○□□○□□
剛力の指輪	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
トーチメット	○□□○□□
マテリアルカードＡ（赤）x15	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
マテリアルカードＡ（金）x15	○□□○□□

所持金	預金・借金
1337 G	G

名誉アイテム	点数
多機能ブラックベルト専用化	70

名誉点 所持 65 /合計 135