ーキャラクター名 シエル - プレイヤー名 -----

ポジション	アリス	享年	16
メインクラス	バロック	暗示	陥穽
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	115

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	2	1	3
改造	2	3	5

記憶のカケラ	内容				
20□黒い館	廃墟のような、不気味な黒い娘のシルエットが頭に何度も浮かぶ、記憶の中のあなたは、好奇心のまま館に入ってしまう。入ってはいけないのに。入ったら…ああ、それが思い出せないのに				
70🛚 亡者	どこだろう。 違いかけ回される。 悲鳴をあげて逃げ落って。 おなたは哀れ、 死者の手で生きたまき引きちぎられ「ラバラに。 おあ、 あいつらだ。 アンデッドだった。 あいつらが、 おなたの体をめちゃくちゃに。				
入学式	左右田死亡フラグ				
コロシアイ	おなかが吹っ飛ぶ				
超高校級	日本刀が使えるよ!やったね!				

·····································					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ルイーゼ	信頼	3	12345		
ヘンリエッタ	執着	3	12345		
ナナミ	独占	3	12345		
九頭竜	恋心	2	12345		
		1	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		輝く表情		オート	なし		あなたが対議判をで大成功したなら、対議判定は「あなたへの未集」から正気点を「高減らしてよい。この正気点減少には、対議対象の「記憶のカケラ」による減少制限に含まれる。
ポジション		負けない心		オート	なし		対話判定出目+1
メインクラス		歪極		オート			このスキルを取得した際、レベル3変異パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず 修復することも可能である
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全てを無効化される。 このマニューバは1ターンに何度でも使用してよい。
サブクラス		時計仕掛け		オート			このスキルを取得した際、レベル3改造パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず 修復することも可能である。
サブクラス		殺劇		オート			バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が 攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の 攻撃対象出目+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		よぶんなあだま		オート			2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんな目(複眼)		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、 このパーツが損傷していたら、修復して良い
頭		たからもの		オート	なし	なし	小さなアンデット。ナト君(フナ虫)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		ガントレ		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。 腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューパのダメージ+1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において (連撃で発生した判定も含めた中で) 1回だけサイコロを振りなおしても良い
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1