

キャラクター名
シエル

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	16
メインクラス	バロック	暗示	陥穽
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	115

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
20 黒い館	廃墟のような、不気味な黒い館のシムレットが頭に何度か浮かぶ。記憶の中のあなたは、好奇心のまま館に入ってしまう。入ってはいけないのに、入ったらあ、それが思い出せないのだと。さう。思い出される。悲鳴をあげて逃げ去って、あなたは寂れ、死者の手で生きたまま引きさらわれバラバラに。ああ、あいつらだ。アンデッドだった、あいつらだ、あなたの体をめちゃくちゃに。
70 亡者	
入学式	左右田死亡フラグ
ロシアアイ	おながが吹っ飛ば
超高校級	日本刀が使えるよ！やったね！

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	2	1	3
改造	2	3	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルイーゼ	信頼	3 ①②③④⑤	
ヘンリエッタ	執着	3 ①②③④⑤	
ナナミ	独占	3 ①②③④⑤	
九頭竜	恋心	2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		輝く表情		オート	なし		あなたが狂判定で大成功したなら、狂判定は「あなたの未練」から狂気点を減らしてよい。この狂気点減少は、狂判定の「記憶のカケラ」による減少範囲に含まれる。
ポジション		負けない心		オート	なし		対話判定出目+1
メインクラス		歪極		オート			このスキルを取得した際、レベル3変異パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず 修復することも可能である
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全てを無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用してよい。
サブクラス		時計仕掛け		オート			このスキルを取得した際、レベル3改造パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず 修復することも可能である。
サブクラス		殺劇		オート			バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が 攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の 攻撃対象出目+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		よぶんなあだま		オート			2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんな目（複眼）		ジャッジ	1	0~1	支援 2
頭		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたら、修復して良い
頭		たからもの		オート	なし	なし	小さなアンデッド。ナト君（フナ虫）
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃 1 +切断
腕		ガントレ		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防衛 1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃 2 +連撃 2。攻撃判定において（連撃で発生した判定も含めた中で）1回だけサイコロを振りなおしても良い
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1