

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	ギルドメンバー	カヴァー	
	パロール					
オプション		年齢	30	性別	男	
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2		0			2	行動値	7
感覚	1		0			1	(非装備時)	7
精神	3	1	1			5	戦闘移動	12
社会	2		0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:ギルド	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アンサンプル (①+②+⑤)	RC	5r+1	6	+12		命中で判定ダイス-4個、ラウンド間持続
①+②+⑤60%	RC	6r+1	6	+12		命中で判定ダイス-4個、ラウンド間持続
①+②+⑤80%	RC	7r+1	6	+12		命中で判定ダイス-4個、ラウンド間持続
①+②+⑤100%	RC	8r+1	6	+14		命中で判定ダイス-5個、ラウンド間持続

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費	
フェルナンド・フランコ	P 尊敬	N 嫌気			
濱乃キリエ	P 有為	N 侮蔑			
朝霞 爽子	P 好奇心	N 恐怖			
神座 麻凜	P 連帯感	N 敵愾心			
カルディナ・オレハ	P 同情	N 嫌悪			
塔野新	P 好奇心	N 嫌気			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
CL:サラマンダー	3	2	メジャー					
効果:	①C値-Lv							
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界		対決		
効果:	②攻撃力+「Lv*2+2」							
孤独の魔眼	1	4	オート	視界				
効果:	③シナリオLv回 範囲攻撃の対象を自分1人に変更							
氷雪の守護	2	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	④ダメージ-(Lv)D 1ラウンド1回							
氷の戒め	3	3	メジャー	視界		対決		
効果:	⑤命中で判定ダイス-[Lv+1]個、ラウンド間持続							
赤方偏移世界	5	2	セット	視界	単体	自動		
効果:	⑥ラウンド間行動値 +Lv*2							
帝王の時間	★			至近	自身	自動		
効果:	他者よりもゆっくりした人が流れる							
快適室温	★			至近	自身	自動		
効果:	一定の空間を快適な温度に保つ							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

世界的な犯罪結社ネットワーク「ギルド」の構成員。ギルド所属当初から特定のグループに入らず単独でギルド内の仕事をしており、露草の請け負った仕事は死傷者が極端に少ないことで知られておりギルドでもその仕事ぶりは一目置かれている。しかし、仕事以上の付き合いはせず、それ以外は他者との交わりを断っておりギルドとの連絡は全くといっていいほど会話をしないので人付き合いの悪さから彼を嫌う人も多い。プライベートは主に音楽鑑賞、特にクラシックを聴き時間を過ごしている。比較的穏やかな時間を過ごすことを常としている。チック症、頭をよくかく。