

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-------|-----|-----|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 5 |
| サポートクラス | レンジャー | Lv.1: | レンジャー | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | フィルボル | | | 境遇 | 裏切り |
| 出自 (効果) | 前科者 | | | 目標 | 運命 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 11 | 12 | 13 | 7 | 10 | 11 | 16 |
| ボーナス | 3 | 4 | 4 | 2 | 3 | 3 | 5 |
| クラス修正 | 1 | 2 | 1 | 0 | 2 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 4 | 6 | 5 | 2 | 5 | 3 | 5 |

| | |
|------|----|
| HP | 59 |
| MP | 53 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 | |
|-------|-----------|-----|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 雷鳴の弓 | 30m | -2 | 10 | 0 | 0 | 0 | -4 | 0 | |
| 左手 | | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | | |
| 胴部 | スニーキングスーツ | | | | | 8 | | | | |
| 補助 | 俊足のブーツ | | | | 1 | 3 | | 1 | | |
| 装身具 | | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | | 6 | 0 | 5 | 0 | 3 | 10 | 9 |
| スキル | | | 5 | 5 | | | | 4 | | |
| その他 | | | | | | | | | 5 | |
| 総計(右) | | | | 9 | 15 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | | 6 | 11 | 3 | 11 | 14 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m | |
| ダイス数 | | | | 3 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 3 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|----------------|-----------|
| HPポーション | ファイナロー |
| 冒険者セット | ファイナロー |
| バックパック | ファイナロー |
| ベルトポーチ | ファイナロー |
| MPポーション | ファイナロー |
| ラクダ | |
| HPポーション | |
| HPポーション | |
| MPポーション | |
| マイナー・メジャーアクション | 自身のMP2D回復 |
| 矢筒 | |
| 現在重量: | 11 |
| 最大重量: | 38 |
| 所持金: | 1690 |
| 預金・借金: | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|-----------|----|--------|------|-------|----|
| ラッキースター | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 作成時に幸運基本値+3 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 回避判定に+1Dする | | | | | | | | |
| スペシャライズ:弓 | 5 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 選択した武器を使用した命中判定の達成地に+SL、ダメージに+SLする。他のスペシャライズをとれない。 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:弓 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 弓使用 | |
| 効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスタリー:〜》を同時に適用することはできない。 | | | | | | | | |
| シュアショット | 1 | 4 | マイナーアクション | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: ダメージ増加を行なう。射撃攻撃の命中判定に+1Dし、ダメージに+SLする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動成功 | シナリオ回 | |
| 効果: 対象がタイミング、パッシブ、アイテム以外のスキル宣言をした時に使用する。コストなどは消費する。 | | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 1 | 5 | ダメージロール直前 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: ダメージ+SLD | | | | | | | | |
| ホークアイ | 1 | 3 | ムーブ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 射撃にSLV+3 移動がシーン終了まで | | | | | | | | |
| スピードショット | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 弓の行動修正が0未満なら0 | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: :トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。 | | | | | | | | |
| ビジランテ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 隠密キャラの発見、あるいは隠密状態発見対決の感知に+1D | | | | | | | | |
| ファーストエイド | 1 | | メジャー | 至近 | 単体 | 器用 | | |
| 効果: 難度10に成功したら対象をHP1で蘇生 | | | | | | | | |
| ストリートワイズ | 1 | | メジャー | | 自身 | 幸運 | | |
| 効果: 幸運+1Dで情報収集できる | | | | | | | | |
| レストタイム | 1 | | シーン終了 | | | | シナリオ回 | |
| 効果: 2D+CL点のHP・MP回復 | | | | | | | | |

