キャラクター名
スタン・アルベイン

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヒューリン			**境遇**	平凡
出自（効果）	一般人			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	14	10	9	9	9	9	10
ボーナス	4	3	3	3	3	3	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	5	5	3	3	3	3

HP	54
MP	37
フェイト	7

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	フィランギ	至近	-1	9	0	0	0	-1	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部									
胴部	スーツアーマー		0	0	-2	10	0	0	-3
補助									
装身具	手入れ道具			1					
能力値			5	0	5	0	3	8	11
スキル	オートガード+シールドストライク+アームズマスタリー+ウェポンルーラー		5	6		4	2		
その他									
総計(右)			9	16	3	19	5	6	8 m
総計(左)			10	7					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
冒険者セット	
毒消し	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 18		
最大重量： 28	所持金： 1273	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
オートガード	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物理防御に+(SL*2)、魔法防御力に＋SL								
ディフェンダー	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果： 物理防御力に+(SL*3)。シーン終了まで効果継続								
シールドストライク	3	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+SL、白兵攻撃のダメージに+(SL*2)する。								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動		
効果： 白兵攻撃のダメージに+筋力								
アームズマスタリー：長剣	★	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果： マスタリー武器の命中に＋１Ｄ								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器命中の達成値+(SL+1)								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力判定に+1D								
カルチャー：エリンディル西方	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 知力判定に+1D								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 携行品の重量制限が筋力基本値*2								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

比較的安全な村で平凡に暮らしていた。
しかし旅人に聞いた外の世界、本の中に現れる英雄、その世界に魅せられ家出する。
腕前も力任せで生来の力強さだけでがむしゃらに戦っている。
まだまだ世間も世界も知らない向こう見ず。

リトルブレイブ第1話で初めて人を殺している。ただ、獣を狩るのと何が違ったんだろう。
人を殺すことに真新しさは何もなかった。それよりも反逆者として追われる今のほうが新鮮で忙しい。
リトルブレイブ第2話で仲間をまとめて指示するというギルドマスターとしての役割の重要性に気付き始める。
自分だけではできないことがたくさんあることに気付かされた。だけど、みんなで協力すれば何とでもなる気がしてきた！