キャラクター名

エイジ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	???
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
最終戦争	
母親	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	4	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ニロ	執着	1	①②③④⑤	
ファイエル	愛憎	1	①②③④⑤	
エミ	憐憫	1	①②③④⑤	
ソフィア	不安	1	①②③④⑤	
ジーメンス	信頼	1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
頭		分析		アクション	2	0～5	情報が公開されていない敵の情報を「公開」させる。 また探索パートにて、一度だけNPCの発言の真偽を確認できる。