

キャラクター名
乾 巧

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	2	1	3			6	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	ス	消費
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
アーマークリエイト	5	2	M	至近	自身	自動		
効果: 装甲[5×LV×2]								
インフィニティウェポン	5	3	M	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力[LV+7]G値+3								
カスタマイズ	3	2	MJ	至近	自身	白兵		
効果: ダイス+LV個								
水晶の剣	3	4	MJ	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力[LV×2]シナリオ3回								
咎人の剣	3	4	MJ			白兵	リミット	
効果: 攻撃力[LV×5]、∞U限定								
オリジナルツール	3	3	A	至近	自身	自動	100	
効果: 達成値[LV×2]。1ラウンド1回								
かまいたち	1	2	MJ	視界		白兵		
効果: 射程を視界に変更。-5								
一閃	1	2	MJ	至近		白兵		
効果: 全力移動後攻撃。								
コンセレ:モルフェ	2	2	MJ			S		
効果: C値-LV								
アクロバット	2	1	R	至近	自身	回避		
効果: ダイス+LV個。								
リフレックス:ハヌマーン	2	2	R	至近	自身	S		
効果: 回避時C値-LV。								
	★							
効果:								
効果:								

効果:					
-----	--	--	--	--	--